

Verksamhetsplan 2023/2024

Detta dokumentet är en summering av verksamhetsplanen för LUDD:s verksamhetsår 2023/2024. Verksamhetsplanen var fastställd av LUDD:s styrelsen för 2023/2024 och detta dokument var producerat av ordförande Rasmus Bengtsson för att presenteras på medlemsmöte 1.

Kurser

Styrelsens mål var att ha det ordinarie utbudet av kurser som är generellt attraktiva främst till första års studenter, vi har också som mål att kunna erbjuda kurser/workshops på mer avancerad nivå kanske i samband med sponsrande företag.

Period	Kurs	Not
5:e september	Unik Kursen	Som vanligt ska det vara komplement till D0015E
11:e september	Latex kursen	Som vanligt ska det vara komplement till D0015E
Tidigt Februari	Git kursen	Vill göra det så dem som tar digitalteknik kan få nytta av det
3:e oktober	Python kursen	Planerat att vara mer av ett hackaton för att göra klart labbarna i D0009E
LP2-4	Avancerade kurser	Möjliga i mån av föreläsare och intresse

Event

Ovanpå stadga definierade event så som medlemsmöte och traditionsenligt event så som tacophesten har styrelsen som hopp att kunna få mer liv i äldre tillställningar som DLL och CCLAN. Styrelsen ser också ett stort värde i att försöka hålla i ett försenat LUDD32++®.

Period	Kurs	Not
2023-10-18	Medlemsmöte 1	Ansvarsfrihet & inval av lokalansvarig
LP3	Medlemsmöte 2	n/a
2023-09-04	Tacophesten	n/a
2023-09-11	.DLL	Nystart med större skala, 24 timmar i centrum restaurangen
LP3	CCLAN	Försöka samarbeta med några andra dator & spelföreningar för att täcka större delar av Sverige
LP4	LUDD32++®	När vi har lokal helt på plats arrangera en helg för att fira LUDD:s 30 års jubileum

Lokal

Efter att ha fört konversation med LTU fastighet så ser tidsplanen ut som nedan.

Period	Delmål
November	Starta flytt av DH2
December	Driftsätta DH3
Årskiftet	Börja flytta in i T2

I och med att det är LTU som har lagt upp den här tidsplanen så är det resonligt att förvänta sig en osäkerhet på $\pm 10^5$ månader.